

Kod ucznia	Wpisuje uczeń po otrzymaniu zadań				

	Wpisać po rozkodowaniu pracy	
	Imię	
Nazwisko		

Czas pracy 90 minut

**KONKURS INFORMATYCZNY
DLA UCZNIÓW GIMNAZJUM
ROK SZKOLNY 2003/2004
ETAP REJONOWY**

Informacje:

1. Sprawdzić, czy otrzymałeś/aś łącznie 8 stron. Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu komisji.
2. Na pierwszej stronie tekstu wpisz w wyznaczone miejsce Twój kod. **Nie wpisuj** swojego imienia i nazwiska!
3. Przy każdym zadaniu została podana liczba punktów możliwych do uzyskania.
4. Za rozwiązanie wszystkich zadań można otrzymać łącznie 94 punkty.
5. Odpowiedzi oraz rozwiązania należy wpisać czytelnie w wyznaczonych miejscach.
6. W zadaniach testowych prawidłową odpowiedź podaj stosując duże litery A B C lub D. W razie pomyłki błędną odpowiedź zaznacz kółkiem, a prawidłową zapisz poniżej lecz w tej samej kratce przewidzianej na odpowiedź.
7. Nie używaj korektora. Gdy popełnisz błąd, przekreśl i obok napisz poprawnie.
8. **Brudnopis nie podlega ocenie.**

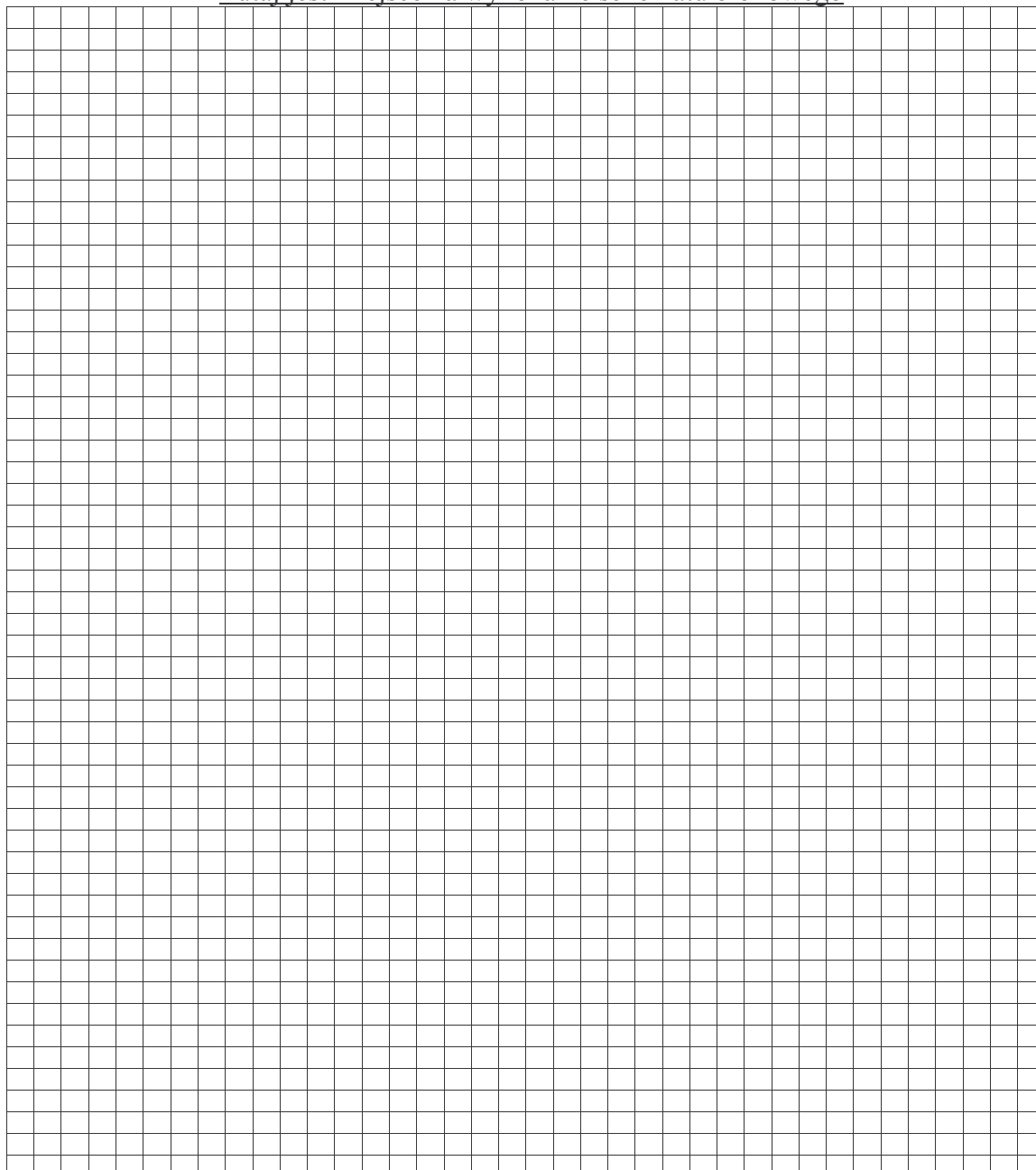
<i>Uzyskane punkty</i>	
Nr zadania	Punkty
1.	
2.	
3.	
test	
suma	

Zadanie 1**Rozpoznawanie kształtów (20 punktów)**

Pan Tadeusz Schemat jest właścicielem firmy, która sortuje i pakuje terakotę. Kupiła okazynie większą ilość nieposortowanej terakoty w kształcie trójkątów. Kupił również urządzenie mierzące dwa kąty trójkąta w stopniach. Niestety urządzenie pomiarowe popełnia od czasu do czasu duże błędy pomiarowe i podaje błędne dane. Trójkąty powinny być sortowane według następujących klas: trójkąty równoboczne, trójkąty prostokątne równoramienne, trójkąty prostokątne, trójkąty równoramienne, trójkąty ostrokątne, trójkąty rozwartokątne. Kolejność zaliczenia trójkąta do danej klasy jest istotna ponieważ cena za terakotę w kształcie trójkąta równobocznego jest najwyższa a najniższą cenę osiąga terakota w kształcie trójkątów rozwartokątnych. Dobrze byłoby znać algorytm rozpoznający kształty trójkątów i przydzielający do odpowiedniej klasy na podstawie pomiarów dwóch kątów trójkąta i wydający komunikat o przydzieleniu do odpowiedniej klasy. W przypadku przydzielenia do odpowiedniej klasy algorytm powinien zakończyć dalsze rozpoznawanie kształtu trójkąta. Pan Tadeusz Schemat postanowił zlecić to zadanie uczestnikom Rejonowego Konkursu Informatycznego.

Wykonaj schemat rozwiązujący problem przedstawiony przez pana Tadeusza Schemata. Algorytm powinien wydawać komunikaty w przypadku błędnego zbioru danych wejściowych oraz podać przyczynę błędu i poprosić o ponowne podanie zbioru danych wejściowych. Powinien być czytelny i estetyczny (te dwie cechy będą oceniane)

Tutaj jest miejsce na wykonanie schematu blokowego



Zadanie 3

Instrukcja dla użytkownika internetu (24 punktów)

Pan Schemat Tadeusz wynajął siedzibę na nowe biuro dla swojej firmy. Jest bardzo zadowolony ponieważ biuro posiada bardzo funkcjonalne wyposażenie w meble biurowe. Ma również komputer podłączony do internetu poprzez lokalną sieć obejmującą cały budynek biurowy. Pan Schemat chciałby przygotować używany komputer do pracy w internecie. Nie chce przeprowadzać formatowania dysku twardego i ponownej instalacji systemu operacyjnego oraz całego oprogramowania. Pan Schemat wie, że system operacyjny zainstalowany na komputerze jest jednym z Win9x/Me/XP.

Dużo słyszał o zagrożeniach np. wirusach, szpiegach itp. przejmowaniu kontroli nad komputerem, bezpieczeństwie danych. Pan Schemat ma zadanie dla Ciebie. Uzupełnij tabele, które przygotował.

tabela 1

Zagrożenia, które mógł zastać pan Schemat na komputerze w nowym biurze.

Nazwa zagrożenia	Definicja	sposób destrukcyjnego działania

tabela 2

Czynności, które może wykonać pan Schemat na swoim komputerze w celu pozbycia się zagrożeń lub przeciwdziałać przyszłym zagrożeniom związane z zainstalowanym systemem operacyjnym.

czynność do wykonania	opis wykonanej czynności (jak to zrobić)

tabela 3

Programy (proszę podawać typy oprogramowania a nie konkretne programy), które może zainstalować lub uruchomić pan Schemat na swoim komputerze w celu pozbycia się zagrożeń lub przeciwdziałać przyszłym zagrożeniom.

Program	opis działania oprogramowania

Zadanie 4

Test wyboru (30 punktów)

Uwagi dotyczące rozwiązywania testu:

- ◆ tylko jedna odpowiedź jest poprawna
- ◆ odpowiedzi zapisz w tabeli odpowiedzi
- ◆ poprawne odpowiedzi zapisuj dużymi literami A, B, C lub D

Tabela odpowiedzi wypełniana przez ucznia

Pytanie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
poprawna odpowiedź															
Pytanie	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
poprawna odpowiedź															

Pytanie 1: Skrót Wi-Fi dotyczy:			
A) jakości odtwarzanego dźwięku	B) kompresji dźwięku	C) kompresji grafiki	D) sieci bezprzewodowych
Pytanie 2: Określenie kwerenda dotyczy:			
A) programów graficznych	B) baz danych	C) edytorów tekstów	D) prezentacji multimedialnych
Pytanie 3: Kto opracował model uniwersalnego komputera:			
A) Bil Gates	B) Alan Turing	C) John von Neumann	D) Konrad Zuse
Pytanie 4: Klaster na dysku twardym to:			
A) te same ścieżki wszystkich talerzy	B) te same sektory wszystkich talerzy	C) obszar logiczny dysku, zawierający określoną liczbę sektorów	D) obszar fizyczny dysku zawierający cały plik
Pytanie 5: Jaki znacznik umożliwia w języku HTML wypunktowanie:			
A) 	B) 	C) <SRC>	D)
Pytanie 6: Katalog internetowy to:			
A) zbiór programów zainstalowanych na komputerze klienta obsługujących internet	B) zbiór plików znajdujących się w cache przeglądarki internetowej	C) zbiór plików umieszczonych z użyciem internetu na oddalonym komputerze	D) zbiorem odnośników do stron WWW, podzielonych tematycznie
Pytanie 7: Pojedyncza prędkość (x1) w przypadku dysków DVD oznacza:			
A) 1350 KBps	B) 150 KBps	C) 56 KBps	D) 2 MBps
Pytanie 8: W której z poniższych odpowiedzi znajdują się wyłącznie systemy operacyjne:			
A) Mandrake, BeOS, Mac OS	B) DOS, Linux, Excel	C) OS/2, Mac OS, POST	D) Novell, SQL, Windows
Pytanie 9: Zdefiniowano następującą konstrukcję języka programowania:			
procedura OTO nazwa_procedury :a :b treść_procedury JUŻ :a :b parametry procedury	rysowanie NP liczba -rysowanie o liczba pikseli zgodnie z ustalonym kierunkiem	obrót w prawo PW kąt -obrót o kąt rysującego wskaźnika w prawo w [°]	obrót w lewo LW kąt -obrót o kąt rysującego wskaźnika w lewo w [°]
Powtórzenie POWTÓRZ liczba -powtórzenie pewnych instrukcji liczba razy			
Wskaźnik rysujący na początku jest ustawiony na środku ekranu i zacznie rysować linię poziomą w prawo. Zdefiniowano procedurę: OTO figura :a :b POTWÓRZ 2 [NP a: PW 90 NP b: LW 90] JUŻ i wywołano z następująco : figura 100 60 Wywołanie figura 100 60 spowoduje narysowanie			
A) dwóch prostokątów	B) żadna z figur	C) prostokąt	D) cztery prostokątów

	wymieniona w odpowiedziach A) B) i D)		
Pytanie 10: Dziesiąta liczba 100 w postaci liczby dwójkowej to:			
A) 1010	B) 4	C) 1100100	D) 100
Pytanie 11: Która z podanych nazw plików w systemie MS Windows jest poprawna:			
A) http://wp.pl	B) pytanie-konkurs.???	C) *skrypt.bat	D) czytaj.to!
Pytanie 12: Algorytm Euklidesa dotyczy:			
A) sortowania rosnącego	B) najmniejszej wspólnej wielokrotności	C) największego wspólnego dzielnika	D) sortowania malejącego
Pytanie 13: Główny komputer w sieci to:			
A) koncentrator	B) host	C) serwer	D) klient
Pytanie 14: Mechanizm OLE to:			
A) sposób szybkiego przemieszczania się między aktywnymi aplikacjami	B) to połączenie między obiektami umieszczonym w programach MS Office np. tabelami	C) protokół używany w sieciach LAN	D) rekurencyjna metoda znajdowania elementu maksymalnego w ciągu liczbowym
Pytanie 15: W języku HTML znacznik <P> służy do:			
A) zaznaczenia preformatowanego tekstu ASCII	B) wyświetlenia znaku paragraf - §	C) tworzenia poziomej linii dzielącej sekcje w dokumencie	D) określenia paragrafu (akapitu)
Pytanie 16: POP3 to nazwa serwera:			
A) poczty przychodzącej	B) zawierającego zasoby popularne dostępne dla wszystkich	C) poczty wychodzącej	D) plików udostępniającego zasoby muzyczne
Pytanie 17: Aby przenieść pewien fragment tekstu zaznaczony jako blok w inne miejsce dokumentu Word używając klawiatury należy wykonać:			
A) CTRL+X przemieszczamy się do miejsca gdzie chcemy przenieść blok i CTRL+C	B) CTRL+X przemieszczamy się do miejsca gdzie chcemy przenieść blok i CTRL+V	C) CTRL+C przemieszczamy się do miejsca gdzie chcemy przenieść blok i CTRL+X	D) CTRL+C przemieszczamy się do miejsca gdzie chcemy przenieść blok i CTRL+V
Pytanie 18: Jaką kombinacją klawiszy w edytorze Word można uzyskać kursywę w tekście zaznaczonym jako blok:			
A) Ctrl + W	B) Ctrl + K	C) Ctrl + I	D) Ctrl + B
Pytanie 19: Wpisanie w oknie wyszukiwarki internetowej ciągu znaków (np. Google)			
"Mickiewicz – poeta"			
spowoduje wyszukanie stron które zawierają:			
A) słowa „Mickiewicz” i „poeta” w dowolnym powiązaniu	B) tylko „Mickiewicz” bez słowa „poeta”	C) powyższy ciąg znaków w cudzysłowie	D) ciągi znaków „Mickiewicz”, „–” i „poeta” w dowolnym powiązaniu
Pytanie 20: Podstawową jednostką organizacyjną prezentacji multimedialnej jest:			
A) konspekt	B) arkusz	C) widok	D) slajd
Pytanie 21: Najmniejszą jednostką przetwarzanej przez komputer informacji jest:			
A) bod	B) bajt	C) piksel	D) bit
Pytanie 22: Do podtrzymywania pracy komputera podczas zaniku napięcia służy:			
A) UPS	B) filtr sieciowy	C) moduł pamięci CompactFlash	D) zasilacz transformatorowy
Pytanie 23: Benchmark to:			
A) rodzaj kodeka	B) rodzaj interface graficznego	C) określenie używane dla programów użytkowych, które mierzą szybkość pracy podzespołów komputera	D) określenie używane dla programów użytkowych mierzących transfer w sieci WAN

Pytanie 24: Uniwersalnym formatem dokumentów, zachowującym właściwe formatowanie jest:			
A) rtf	B) html	C) pdf	D) doc
Pytanie 25: Wyrównywanie tekstu do lewej i prawej strony dokumentu to:			
A) wyśrodkowanie	B) justowanie	C) punktowanie	D) wyrównywanie
Pytanie 26: Jakie mogą być etapy tworzenia korespondencji seryjnej :			
A) tworzymy szablon → tworzymy dokument główny → wstawiamy szablon do dokumentu głównego → scalamy dokument główny	B) tworzymy dokument główny → tworzymy bazę danych → wstawiamy pola do dokumentu głównego → scalamy dokument główny i bazę	C) tworzymy bazę danych → wstawiamy pola do kwerendy → scalamy kwerendę i bazę	D) tworzymy serię danych w arkuszu kalkulacyjnym → tworzymy dowolny rodzaj wykresu słupkowego → tworzymy dokument główny → scalamy dokument główny i serię danych
Pytanie 27: W których formułach zastosowano adresowanie mieszane:			
A) =D3-C\$3	B) =D3-\$C\$3	C) =\$D\$3-\$C\$3	D) =D3-C3
Pytanie 28: Pojemność nie zawierającej błędnych sektorów niesformatowanej dyskietki miękkiej 3,5" HD jest:			
A) równa 1,44 MB	B) większa niż 1,44 MB	C) mniejsza niż 1,44 MB	D) równa 1,4 MB
Pytanie 29: Dysponujemy wagą szalkową. Mamy również nie różniące się wyglądem 20 kulek o różnych wagach. Jaka jest minimalna ilość ważeń, aby z pośród 20 kulek znaleźć najcięższą.			
A) 21	B) 18	C) 20	D) 19
Pytanie 30: Czy do korzystania z systemu Linux wymagana jest licencja:			
A) tak	B) zależne jest to od tego czy używa się komercyjnie	C) nie	D) tylko do zastosowań edukacyjnych

BRUDNOPIS

